optionA\_Title = "A. Si";

optionB\_Title = "B. Forse più tardi";

optionC\_Title = "C. Come posso caricare la superficie?";

optionD\_Title = "D. Ho caricato la superficie ma serve la carica opposta. Come posso fare?. ";

optionE\_Title = "E. Ho caricato la superficie con il tipo di carica corretta ma una quantità differente. Come posso cambiarla?";

optionF\_Title = "F. Grazie, ci vediamo più tardi";

introFirst="Ciao il mio nome è Franklyn, come sta andando con il tuo compito? Ti serve aiuto? ";

introRest="Bentornato, posso aiutarti";

optionA\_Text ="Come posso aiutarti?";

optionB\_Text ="Ok. Torna quando vuoi!";

optionC\_Text ="Innanzitutto elettrifica per frizione un paio di materiali sui contatori e tocca la superficie rossa con uno di essi (quello con il tipo di carica adatto). La superficie si elettrificherà con un semplice contatto.";

optionD\_Text ="Per elettrificare la superficie con carica negativa è necessario scegliere tra la coppia di oggetti che hai sfregato quella che ha più affinità con gli elettroni e che quindi è stata caricata negativamente.
Per elettrificare con carica positiva è necessario scegliere quello che ha meno affinità con gli elettroni e quindi si è caricato positivamente.

";

optionE\_Text ="Per elettrificare la superficie con la quantità di carica prescelta, è necessario tenere conto che le cariche dello stesso tipo si respingono a vicenda. Pertanto, dopo ogni elettrificazione, la quantità di carica trasferita è tale da bilanciare le cariche tra i due oggetti in contatto (il che significa che la carica totale viene distribuita in modo uniforme).
Prova a sfregare diverse coppie di oggetti finché non trovi un oggetto con il doppio della quantità di carica che è stata prescelta.

";

optionF\_Text ="Prego. Provaci! ";